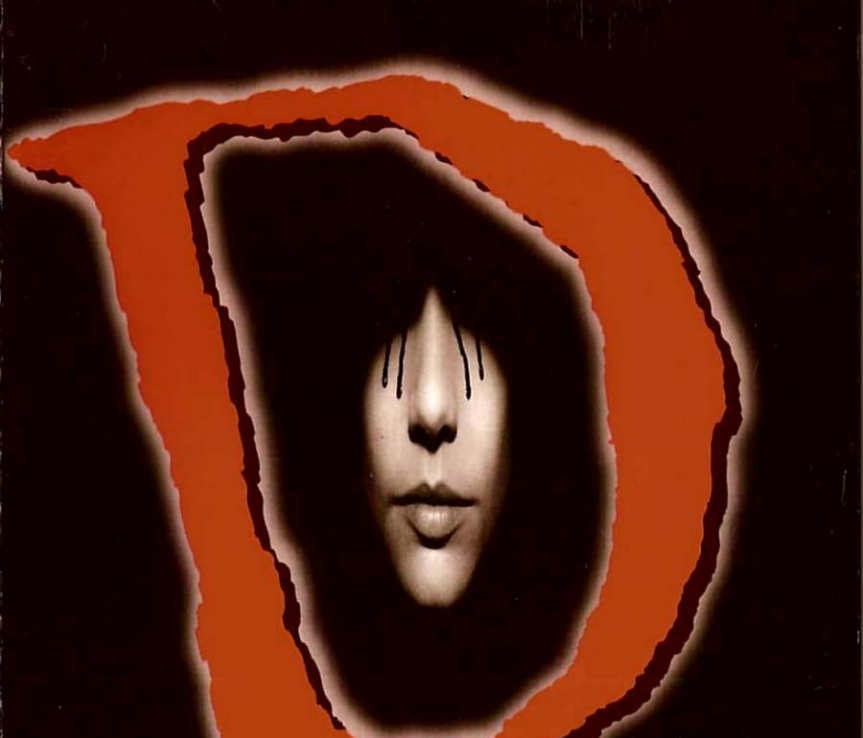
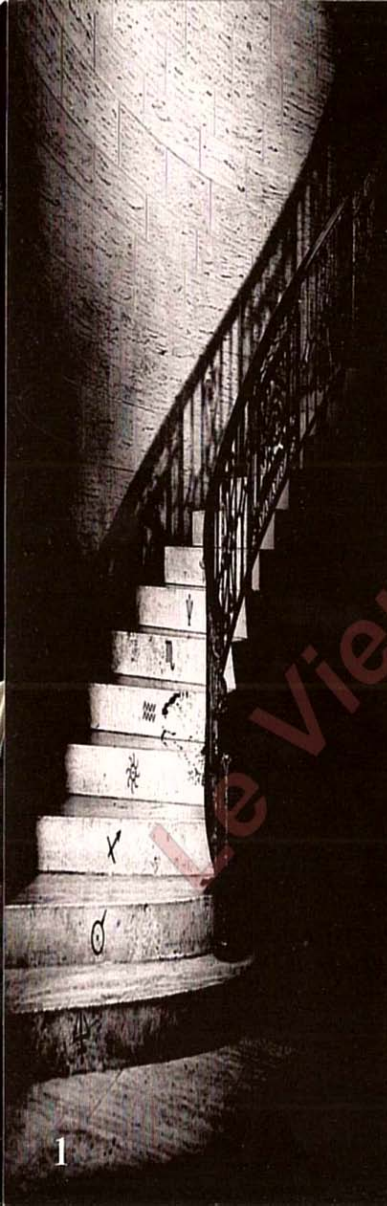


Solving the Mystery Means Visiting the Dark Pit of Your Soul
Das Geheimnis zu Lösen Bedeutet in die Dunkle Seite Deiner Seele zu Sehen
Résoudre le Mystère...Explorer le Côté Noir de Votre Âme

DOS CD-ROM

Instruction Manual

Acclaim®



STORY

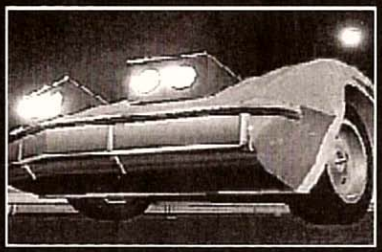
The year is 1997. It's the dead of night in Los Angeles. There has been a mass murder at a general hospital on the outskirts of downtown. The perpetrator is the director of the hospital, Richter Harris. He has shut himself up in the hospital and taken a number of patients as hostages. The police are helpless, unable to move in. Richter's only daughter, Laura Harris, hearing of the situation, rushes to LA from San Francisco, and drives alone to the tragic scene at the hospital grounds...Will Laura be able to penetrate the riddle of her transfigured father?

Le Vieux Manuel

Minimum Systems Requirements

- *486DX2/66MHz PC*
- *8MB RAM, 4 MB free hard disk space*
- *Double-speed CD-ROM drive (quad speed recommended)*
- *DOS 5.0 or greater*
- *1MB VESA compatible SVGA video card*
- *Supports Sound Blaster and 100% compatible sound cards*





Lucasfilm Manual



INSTALLATION

Note: *D™ consists of 2 CD-ROM disks. These must be used sequentially in order to reach the end of the game. D™ can be played directly from the CD-ROM, but does require 4 MB of free hard disk space to install certain program files to your hard disk.*

1. Turn on your computer*. Insert the first D™ CD-ROM disc into your CD-ROM drive (using a disc caddy if appropriate).*

2. At the DOS prompt (C:\>)*, type the letter corresponding to the CD-ROM drive on your computer (most are either D or E) followed by a colon (:), then press the ENTER key.*

3. *At the* ***D:\>*** *or* ***E:\>*** *prompt, type* ***INSTALL*** *[Enter].*

4. The D™ Installation program will run. *Follow the on screen prompts to install D™ to your hard drive.*

Le Vieux Manuel

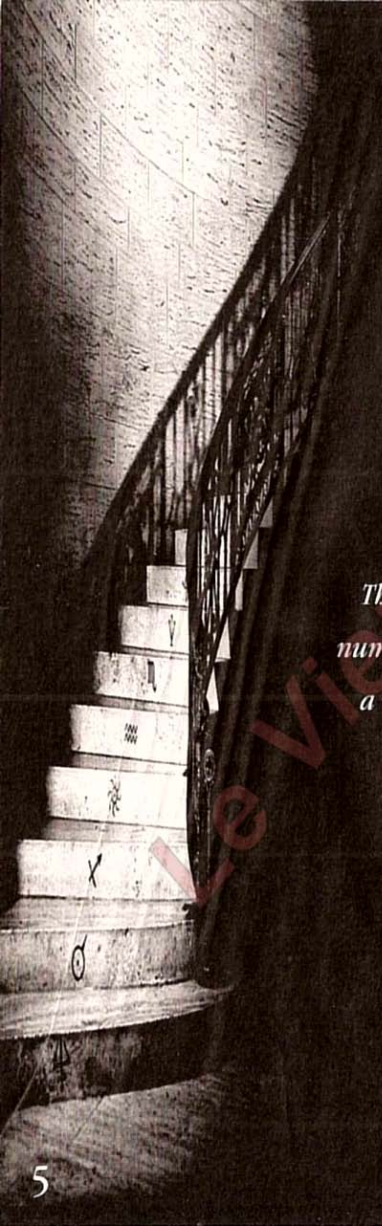
***5. To run D™ once it is installed on your hard disk**, ensure that you are in the D™ directory, then type **'LAURA'** [Enter] at the **'C:\ACCLAIM\D>'** prompt.*

If you experience any difficulty running D™, please consult the Technical Supplement included with your game.

GETTING STARTED

*After the opening introduction, the Title Screen appears. From the Title Screen, press **ENTER.** You're ready to explore the horrible mystery waiting in the hospital...*

Le Vieux Manuel



OPERATION

Item display

*Items are displayed with the **I KEY.***

*Press the **LEFT** and **RIGHT** arrow keys to scroll items.*

*The Item Display can be turned off with the **I KEY.***

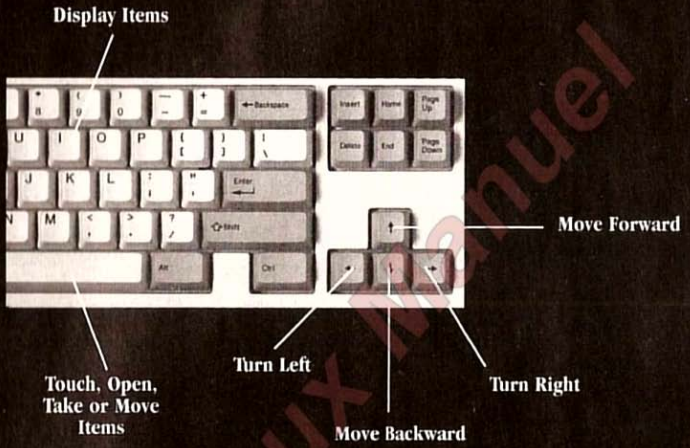
ACTION

Throughout the game, you will come upon numerous items that can be manipulated in a variety of ways. Everything is potentially helpful or harmful, so be on your toes.

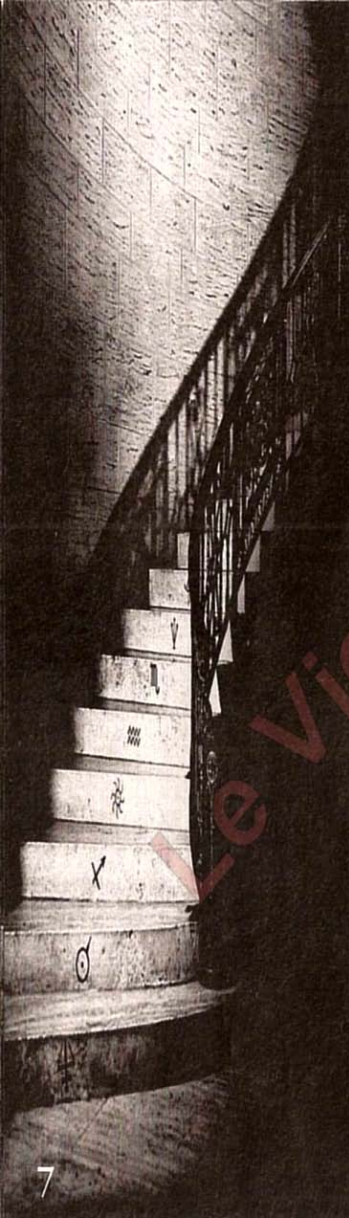
*The **SPACE BAR** is used to touch, open, take or move things.*

*Use the **KEYPAD ARROWS** to move in the direction you wish to go in.*

Le Vieux Manoir



Le Vieux Manuel



EXPLANATION OF RULES

1) Time limit

Due to its story, this game has a two hour time limit. Laura, the protagonist, enters the hospital at 3 o'clock, but at 5 o'clock the other world is closed off, so the game terminates. Be aware of the time while you are playing this game. Note: In keeping with the time limit, this game does not contain a save feature.

2) Multiple Endings

This game has multiple endings, which vary depending on the action of the protagonist. We hope you will play, without giving up, until the words "THE END" appear.

3) Two CD Set

This game comes in a two CD set, so once during the game the player must switch the current CD to the next one. Change CDs according to the instructions on the screen.

Le Vieux Manoir

TAKING AND USING ITEMS

When an item is necessary, it is automatically taken when it is found. To use an item, first display items on the screen with the ***I KEY****, set the item to be used by moving left and right with the direction arrows, and then press the* ***SPACE BAR****.*

Items which Laura has from the Beginning

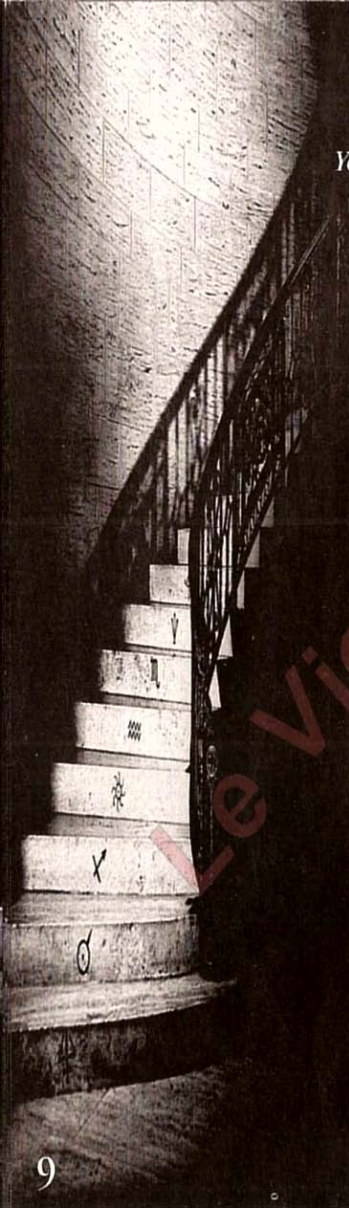
- Clock: *Lets the player know the current time.*

- Compact: *Gives the player hints on the game.*





ReVieuxManuel



Pausing the Game

*Press the **ESCAPE** key to pause the game. You will then see the Pause Screen, featuring the following options:*

Continue

*To continue game play after pausing the game, highlight Continue with the cursor arrows and press the **ENTER** key. You will return to the spot at which the game was paused.*

Quit

*To quit out of D™ and return to your operating system, highlight QUIT with the cursor arrows and press the **ENTER** key. You will exit the game and be returned to the DOS prompt **(C: \>)***

Music Volume/Sound FX Volume

*Use the **ARROW KEYS** to highlight which options you prefer. Use **LEFT** or **RIGHT** arrow keys to change volume.*

Le Vieux Manuel

How to Enjoy This Game

To get 120% enjoyment out of your D™ CD-ROM... Make the room as dark as possible by drawing the curtains and turning off the lights. (Playing on a dark night is the best!!) Turn up the TV or audio volume. (If playing in the middle of the night, be sure to wear headphones so you do not disturb people around you.) Can you solve all the riddles before the door to the other world closes?

Le Vieux Manuel



END-USER LICENSE AGREEMENT

PLEASE READ THIS LICENSE CAREFULLY BEFORE BREAKING THE SEAL ON THE DISC PACKAGE. BY BREAKING SUCH SEAL, YOU ARE AGREEING TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. IF YOU DO NOT AGREE TO THE TERMS OF THIS LICENSE, PLEASE DO NOT OPEN THE DISC PACKAGE AND PROMPTLY RETURN THE UNOPENED SOFTWARE TO THE PLACE WHERE YOU OBTAINED IT AND YOUR MONEY WILL BE REFUNDED.

1. License: The software in this package (hereinafter "Software"), regardless of the media on which it is distributed, is licensed to you by Acclaim Entertainment, Inc. on behalf of itself and third party owners ("Licensers") of copyrighted material and trademarks which may be incorporated into the Software. You own the medium on which the Software is recorded, but ACCLAIM and ACCLAIM's Licensers (referred to collective as "ACCLAIM") retain title to the Software and related documentation. You may use the Software on a single computer and make one copy of the Software in machine-readable form for backup purposes only. You must reproduce on such copy ACCLAIM's copyright notice and any other proprietary legends that were on the original copy of the Software.
2. Restrictions and Termination: The Software contains copyrighted materials, trade secrets and other proprietary material. In order to protect them, and except as permitted by applicable legislation, you may not: (a) decompile, reverse engineer, disassemble or otherwise reduce the Software to a human-perceivable form; (b) modify, network, rent, lend, loan, distribute or create derivative works based upon the Software in whole or in part; or (c) electronically transmit the Software from one computer to another or over a network. You may terminate this License at any time by destroying the Software, related documentation and all copies thereof. This License will terminate immediately without notice from ACCLAIM if you fail to comply with any provision of this License.. Upon termination you must destroy the Software, related documentation and all copies thereof.
3. Limitations and Exclusions of Warranties:

   (a) ACCLAIM warrants to the original purchaser that the tangible media on which the Software is recorded to be free from defects in materials and workmanship under normal use for a period of ninety (90) days from the date of purchase as evidenced by a copy of the receipt. ACCLAIM's entire liability and your exclusive remedy will be, at ACCLAIM's option, the repair or replacement of the media not meeting ACCLAIM's limited warranty and which is returned, postage prepaid, to ACCLAIM's Factory Service Center with a copy of the receipt. ACCLAIM will have no responsibility to replace any media damaged by accident, abuse or misapplication. ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANT ABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED IN DURATION TO NINETY (90) DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE.

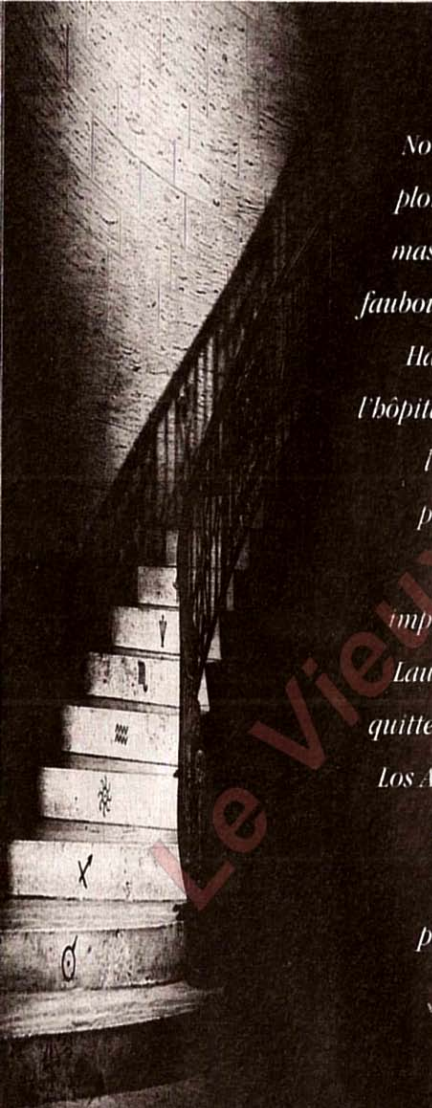
   (b) You expressly acknowledge that use of the Software is at your sole risk. The Software and related documentation are provided "AS IS" and without warranty of any kind. ACCLAIM EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES, EXPRESS AND IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANT ABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. ACCLAIM DOES NOT WARRANT THAT THE FUNCTIONS CONTAINED IN THE SOFTWARE WILL BE UNINTERRUPTED OR ERROR-FREE, OR THAT DEFECTS IN THE SOFTWARE WILL BE CORRECTED, OR THE RESULTS OF THE USE OF THE SOFTWARE OR RELATED DOCUMENTATION IN TERMS OF THEIR CORRECTNESS, ACCURACY, RELIABILITY, CURRENTNESS, OR OTHERWISE. NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE GIVEN BY ACCLAIM SHALL CREATE A WARRANTY OR IN ANY WAY INCREASE THE SCOPE OF THIS WARRANTY, SHOULD THE SOFTWARE PROVE DEFECTIVE, YOU (AND NOT ACCLAIM) ASSUME THE ENTIRE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

   (c) UNDER NO CIRCUMSTANCES INCLUDING NEGLIGENCE, SHALL ACCLAIM, OR ITS DIRECTORS, OFFICERS, EMPLOYEES OR AGENTS, BE LIABLE TO YOU FOR ANY INCIDENTAL, INDIRECT, SPECIAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING DAMAGES FOR LOSS OF BUSINESS PROFITS, BUSINESS INTERRUPTION, LOSS OF BUSINESS INFORMATION, AND THE LIKE) ARISING OUT OF THE USE, MISUSE OR INABILITY TO USE THE SOFTWARE OR RELATED DOCUMENTATION, EVEN IF ACCLAIM HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. In no event shall ACCLAIM's total liability to you for all damages, losses, and causes of action (whether in contract, tort (including negligence) or otherwise) exceed the amount paid by you for the Software.

   (d) Some states do not allow exclusions or limitations of implied warranties or of damages, so that the above exclusions and limitations may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary by jurisdiction.
4. Inquiries/Technical Support: Any questions concerning this Agreement should be addressed to:
   Acclaim Entertainment Ltd., Moreau House, 112-120 Brompton Rd., Knightbridge, London SW3 1JJ ENGLAND

For technical support, please refer to the enclosed Technical Supplement for assistance. If your Software requires repair after the expiration of the 90-day Limited Warranty Period, you may contact the Consumer Service Department at the number listed below. You will be advised of the estimated cost of repair and shipping instructions.
ACCLAIM Hotline/Consumer Service Department 71 344 5000
This Product is exempt from classification under U.K. Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

All rights reserved. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment. © 1996 Acclaim Entertainment. All rights reserved.



L'HISTOIRE

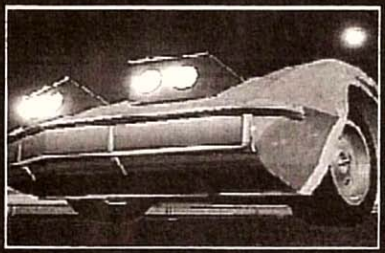
Nous sommes en 1997. Los Angeles est plongée au plus profond de la nuit. Un massacre a eu lieu dans un hôpital des faubourgs de la ville. Le coupable, Richter Harris, n'est autre que le directeur de l'hôpital. À présent, il s'est barricadé dans l'hôpital et a pris en otage plusieurs patients. Incapable de pénétrer dans l'enceinte, la police est donc impuissante. En entendant la nouvelle, Laura Harris la fille unique de Richter, quitte San Francisco pour se précipiter à Los Angeles dans une voiture de sport et elle se dirige seule vers les lieux du drame Laura parviendra-t-elle à percer l'énigme de la métamorphose de son père?

Le Vieux Manuel

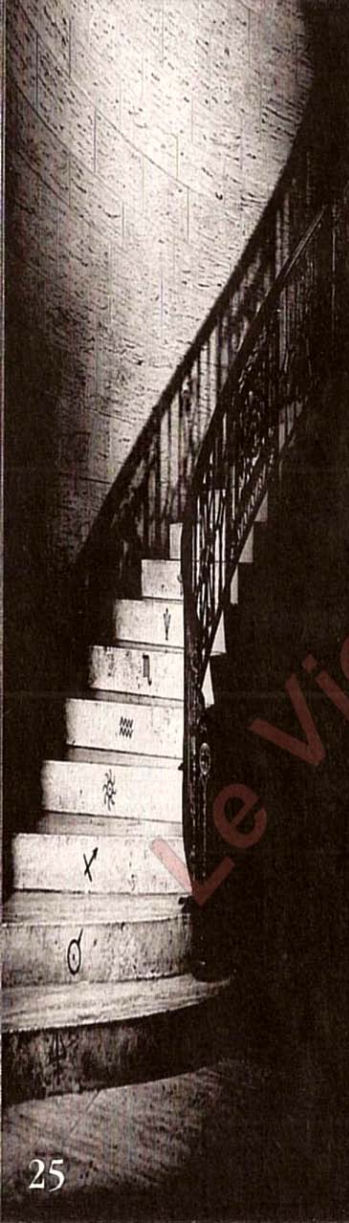
CONFIGURATION MINIMUM REQUISE

- *486DX2/66MHz*
- *8Mo RAM, 4 Mo libre sur disque dur*
- *Lecteur CD-ROM double vitesse (x4 vitesse recommandé)*
- *DOS 5.0 ou supérieur*
- *Carte graphique: 1Mo VESA compatible SVGA*
- *Sound Blaster ou 100% compatibles*





Le Virtuel Manuel



INSTALLATION

NB: *D™ comprend 2 CD-ROM. Ils doivent être utilisés dans l'ordre l'un aprés l'autre pour que le jeu soit complet. Vous pouvez jouer â D™ directement â partir du CD-ROM mais pour cela, il vous faut possédor 4 Mo d'espace libre sur le disque dur afin d'y installer certains fichiers programmes.*

1. *Allumez votre ordinateur. Insérez le premier CD D™ dans votre lecteur CD-ROM (utilisez un caddy si nécessaire).*

2. *Au prompt du DOS* ***(C:\>)****, tapez la lettre correspondant au lecteur CD-ROM de votre ordinateur (en général D ou E) suivie de deux-points (:), puis appuyez sur le touche ENTREE.*

3. *Au prompt* ***D:\>*** *ou* ***E:\>****, tapez* ***INSTALL*** *[Entrée].*

4. *Le programme d'installation de D™ se lancera. Suivez les prompts à l'écran pour installer D™ sur votre disque dur.*

Le Vieux Manuel

5. *Pour exécuter D™ une fois qu'il est installé sur votre disque dur, vérifiez que vous êtes bien dans le répertoire D™ puis tapez* ***'LAURA'*** *[Entrée] au prompt* ***'C:\ACCLAIM\D>'.***

Si vous avez des problèmes pour utiliser D™, veuillez consulter le supplément technique qui accompagne ce jeu.

COMMENCER

Après l'introduction, l'écran titre apparaîtra. A partir de cet écran, appuyez sur ***ENTREE****. Vous pouvez à présent affronter l'horrible mystère qui vous attend dans l'hôspital...*

Le Vieux Manuel



FONCTIONNEMENT

Objet affiché

Les objects peuvent être affichés á l'aide de la ***TOUCHE I****.*

Appuyez sur lez ***FLECHES DIRECTIONNELLE DROITE ET GAUCHE*** *pour faire la sélection.*

Les objects affichés peuvent être désactivés à l'aide de ***la touche ESC.***

L'ACTION

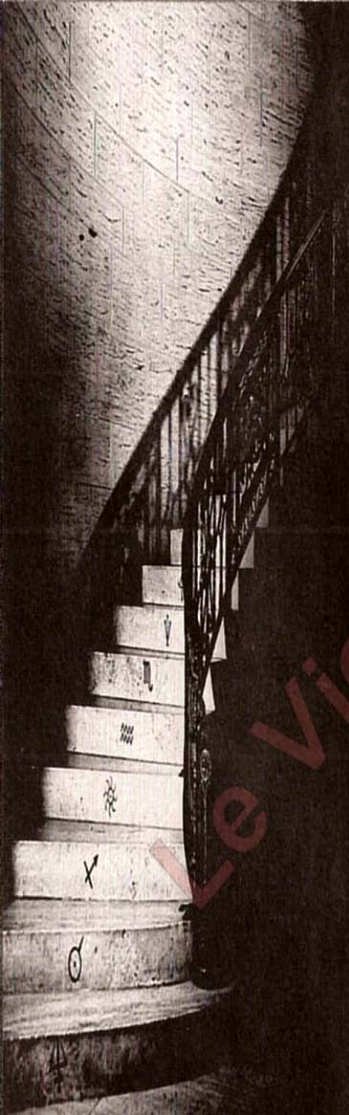
Tout au long du jeu, vous verrez apparaître divers objets qui peuvent être utilisés de différentes maniéres.Tout est potentiellement utile ou nuisible, soyez donc sur vos gardes! La ***BARRE D'ESPACEMENT*** *est utilisée pour toucher, ouvrir, prendre ou déplacer quelque chose.*

Utilisez ***LES TOUCHES DE DIRECTION DU CLAVIER*** *pour aller dans une direction voulve.*

Le Vieux Manuel



Le Vieux Manuel



Règles Du Jeu

1) Limitation de temps

En raison de l'histoire, une limite de deux heures a été fixée pour le jeu. Laura, la protagoniste, pénètre dans l'hôpital à 3 heures, mais à 5 heures, l'autre monde se refermera sur elle et la partie prendra fin. Faites donc bien attention au temps pendant que vous êtes dans le feu de l'action. Remarque: du fait de la limite de temps, ce jeu ne dispose pas de fonction de sauvegarde.

2) Les multiples dénouements

Ce jeu a divers dénouements possibles qui dépendent de l'action de la protagoniste. Nous espérons que vous n'abandonnerez pas avant de voir apparaître á l'écran les mots "THE END" ('N").

3) Coffret de trois CD

Ce jeu est contenu sur deux CD. En cours de jeu, le joueur devra insérer le 2ème CD, en suivant les instructions affichées

Le Vieux Manuel

à l'écran. Changez les CD en fonction des instructions á l'écran.

PRENDRE ET UTILISER LES OBJETS

Lorsqu'un objet est nécessaire, il est automatiquement pris lorsqu'il est trouvé.

Pour utiliser un objet, faites d'abord apparaître les objets à l'écran en utilisant la ***TOUCHE I****. Mettez l'objet en surbrillance en appuyant sur les touches de direction gauche et droit puis, appuyez sur la* ***BARRE D'ESPACEMENT****.*

Les objets que Laura possède dès le départ

*- **Une montre:** qui indique l'heure au joueur.*

*- **Un poudrier:** donne des indices sur le jeu.*





Le Vieux Manuel



Mettre le jeu en pause

Appuyez sur la touche ESC. pour mettre le jeu en pause. Vous verrez alors apparaître l'écran de pause qui comprend les options suivantes:

Continuer

Pour continuer à jouer après avoir mis le jeu en pause, mettez Continue en surbrillance à l'aide des touches de direction et appuyez sur la touche Entrée. Vous retournerez alors à l'endroit où le jeu avait été mis en pause.

Quitter

Pour quitter D™ et retourner à votre système d'exploitation, mettez QUIT en surbrillance à l'aide des touches de direction et appuyez sur la touche ***ENTREE.*** *Vous sortirez du jeu et retournerez au prompt du DOS* ***(C:\>).***

Le Vieux Manuel

Volume Musique/Volume Effets Sonores

Utilisez les flèches directionnelles pour mettre vos options préférées en surbrillance. Utilisez les ***FLECHES DIRECTIONNELLES DROITE ET GAUCHE*** *pour régler le volume.*

COMMENT APPRÉCIER CE JEU

Pour apprécier le jeu D™ à 200%, tirez les rideaux et éteignez les lumières pour que la pièce soit la plus sombre possible. Augmentez le volume sonore. D™ vous plongera jusqu' aux tréfonds de l'angoisse...Serez-vous capable de résoudre tous les mystères avant que la porte de l'autre monde ne se referme sur vous? D™: ne s'y aventure pas qui veut, impunément!

Le Vieux Manoir



ACCORD DE LICENCE POUR L'UTILISATEUR FINAL

PRENEZ LE TEMPS DE LIRE CETTE LICENCE ATTENTIVEMENT AVANT D'OUVRIR L'EMBALLAGE DU DISQUE. L'OUVERTURE DE CET EMBALLAGE INDIQUE QUE VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CET ACCORD. DANS LE CAS CONTRAIRE, N'OUVREZ PAS L'EMBALLAGE DU DISQUE ET RETOURNEZ IMMEDIATEMENT LE LOGICIEL INTACT AU LIEU D'ACHAT, POUR OBTENIR UN REMBOURSEMENT.

1. Licence: Acclaim Entertainment, Inc. vous accorde une licence pour l'utilisation du logiciel contenu dans cet emballage (ci après "logiciel") de sa part et de celle des propriétaires tiers (les "concédants") du copyright du matériel et des marques, pouvant être incorporés dans le logiciel, quel que soit le support sur lequel celui-ci est distribué. Vous possédez le support sur lequel a été enregistré le logiciel, mais ACCLAIM et ses concédants (portant le nom collectif d' "ACCLAIM") restent propriétaires du logiciel et de la documentation qui l'accompagne. Vous pouvez utiliser le logiciel sur un seul ordinateur et en faire une copie sur un support lisible par l'ordinateur à des fins de sauvegarde seulement. La mention du copyright d'ACCLAIM, ainsi que toute autre mention de propriété se trouvant sur le logiciel original doivent être reproduites sur cette copie.
2. Restrictions et rupture: Le logiciel comprend des éléments sous copyright, des secrets commerciaux et autres éléments de propriété. Afin de les protéger, à l'exclusion des cas où la législation le permet, il est interdit de: (a) décompiler, convertir en un langage de programmation ou en un format différent, démonter ou réduire le logiciel à une forme de lecture compréhensible par l'homme; (b) modifier, diffuser par réseau, louer, prêter, louer à bail, distribuer ou créer des œuvres dérivées du logiciel dans sa totalité ou en partie; ou (c) transmettre le logiciel par voie électronique d'un ordinateur à un autre ou par réseau. Cette licence peut être rompue à tout moment en détruisant le logiciel, la documentation qui l'accompagne ainsi que toute reproduction. La licence sera immédiatement rompue, et sans préavis de la part d'ACCLAIM si vous ne respectez pas les clauses de ce contrat. Suite à la rupture, le logiciel, la documentation qui l'accompagne ainsi que toute reproduction de celui-ci devront être détruits.
3. Limitations et exclusions des garanties:

   (a) ACCLAIM garantit à l'acheteur initial que le support tangible sur lequel le logiciel a été enregistré est exempt de tout défaut de matériau et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat, celle-ci devant être prouvée sur présentation du ticket de caisse. L'étendue de la responsabilité d'ACCLAIM et votre recours exclusif consiste, à l'initiative d'ACCLAIM, à réparer ou remplacer le support ne respectant pas la garantie limitée d'ACCLAIM. Celui-ci sera retourné, port payé, à ACCLAIM, Factory Service Center, accompagné de la preuve d'achat. ACCLAIM ne sera en aucun cas tenu de remplacer les produits endommagés à la suite d'un accident, d'un emploi abusif ou non approprié. TOUTE GARANTIE DE QUALITE MARCHANDE ET D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER EST LIMITEE A UNE PERIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS A COMPTER DE LA DATE D'ACHAT.

   (b) L'utilisateur final approuve expressément que l'utilisation du logiciel est sa responsabilité. Le logiciel et la documentation s'y rapportant sont fournis "tels quels" et sans garantie aucune. ACCLAIM EXCLUT EXPRESSEMENT TOUTE GARANTIE , EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITE MARCHANDE ET D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER. ACCLAIM NE GARANTIT PAS QUE LES FONCTIONS DU LOGICIEL SONT DURABLES INDEFINIMENT OU EXEMPTES DE DEFAUT, ET QUE CES DEFAUTS, LE RESULTAT DE L'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT EN CE QUI CONCERNE LEUR RECTITUDE, PRECISION, FIABILITE, ACTUALITE OU AUTRE SERONT RECTIFIES. AUCUNE COMMUNICATION ORALE OU ECRITE OU CONSEIL TRANSMIS PAR ACCLAIM NE PEUT FAIRE FIGURE DE GARANTIE OU D'AUCUNE MANIERE AUGMENTER L'ETENDUE DE CETTE GARANTIE. DANS LE CAS OU LE LOGICIEL VENAIT A ETRE DEFECTUEUX, L'UTILISATEUR FINAL (ET NON ACCLAIM) ASSUMERA LA TOTALITE DES FRAIS NECESSAIRES DECOULANT DES SERVICES DE REPARATION, RECTIFICATION ET AUTRE.

   (c) ACCLAIM, SES DIRECTEURS, MEMBRES DU BUREAU, EMPLOYES OU AGENTS NE SERONT EN AUCUN CAS TENUS RESPONSABLES, Y COMPRIS DANS LE CAS DE NEGLIGENCE, POUR LES DOMMAGES INCIDENTS, INDIRECTS, PARTICULIERS OU SUBSEQUENTS (Y COMPRIS LES DOMMAGES RESULTANT DE LA PERTE DE PROFITS COMMERCIAUX, CESSATION D'ACTIVITE, PERTE D'INFORMATIONS COMMERCIALES, ET DOMMAGES SIMILAIRES) DECOULANTS DE L'UTILISATION, DE L'USAGE ABUSIF OU DE L'IMPOSSIBILITE D'UTILISATION DU LOGICIEL OU DE LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT, MEME SI ACCLAIM EST INFORME DE L'EVENTUALITE DE TELS DOMMAGES. En aucun cas, l'étendue de la responsabilité d'ACCLAIM face à tous les dommages, pertes et fondements (que ce soit dans le contrat, dans des actes délictuels (y compris de négligence) ou autre) ne peut excéder le montant du prix du logiciel.

   (d) Certains états ne permettent pas l'exclusion ou la limitation des garanties implicites ou dommages; il est donc possible que les limitations ci-dessus ne s'appliquent pas à votre cas. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques, et vous pouvez également jouir d'autres droits variant d'une juridiction à l'autre.

Si vous souhaitez des renseignements d'ordre technique, consultez le supplément technique. Si votre logiciel nécessite des réparations après la date d'expiration de la période de garantie limitée de 90 jours, vous pouvez contacter le service consommateurs au numéro indiqué ci-dessous. Une estimation des frais de réparation et des instructions concernant le transport vous seront fournis.


LOOK FOR
RESURRECTION™
RISE 2
Gamesworld
"Game Play To Die For!" -94%
PC Attack
"...they're onto a winner."
PC Spiel
"Die Anzahl der Special Moves ist gewaltig!"
Generation 4
"...le produit annonce tout ce qu'il faut pour exploser."
Micromanía
"variedad de acción, espectaculares efectos... Un buen juego en conclusión." -90%
The Games Machine
"Rise 2 Resurrection è un vero passo avanti.
MIRAGE™
DOS CD-ROM
WINDOWS '95
Acclaim
DISTRIBUTED BY ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD.,
Moreau House, 112-120 Brompton Rd, Knightsbridge, London SW3 1JJ, England
DISTRIBUÉ PAR ACCLAIM ENTERTAINMENT S.A.,
12/14 Rond Point des Champs Elysees, 75008 Paris, France